Вот некоторые двери реагируют на то что к ним кто то подошёл, а у некоторых есть кнопки с одной и другой стороны которые по нажатию либо открывают либо закрывают.  
  
Соответственно ты такой убегаешь от кого то тупого, забежал за дверь и закрыл её у него перед носом, но если ты сталкиваешься с кем обладающим интеллектом...  
То он тоже будет жать кнопку чтобы эту дверь открыть...  
  
И тут есть такие варианты, либо реакция двери на открытие и закрытие будет немного заторможенной чтоб враг нажав кнопку успел пробежать пока игрок будет пытаться другой кнопкой эту дверь закрыть.  
  
Либо дать игроку возможно спец действием терминал сломать чтоб ебака не мог этим терминалом воспользоваться.  
  
При этом если игрок захочет этот терминал востановить, то он может либо найти замену, либо купить новый либо при спец прокачке просто как бы замыкать нужные проводки.  
  
В итоге у нас новый расходник, новое состояние для дверей которое может быть полезно при генерации и новая геймплейная фишка.  
И главное... Простота реализации